Приложение 6 к Нормам и правилам в области промышленной безопасности «Правила аттестации персонала в области неразрушающего контроля» (пункты 6.1, 6.2, 6.3)

Требования

к минимальному количеству вопросов на экзаменах

Таблица 1

Минимальное требуемое количество вопросов

общего экзамена

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Вид (метод) НК | Общее количество вопросов в сборнике не менее | Уровень I | Уровень II | Уровень III |
| УК | > 80 | 40 | 40 | 40 |
| АЭ | > 80 | 40 | 40 | 40 |
| РК | > 80 | 40 | 40 | 40 |
| МК | > 80 | 40 | 40 | 40 |
| ВК | > 80 | 40 | 40 | 40 |
| ПВК | > 60 | 30 | 30 | 30 |
| ПВТ | > 60 | 30 | 30 | 30 |
| ВИК | > 60 | 30 | 30 | 40 |
| ВД | > 80 | 40 | 40 | 40 |
| ЭК | > 60 | 30 | 30 | 30 |
| ТК | > 80 | 40 | 40 | 40 |
| Другие методы | > 80 | 30 | 30 | 30 |

Продолжение приложения 6

Таблица 2

Требования

к минимальному количеству вопросов на специальном экзамене

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Метод  экзамен | Общее количество вопросов в сборнике не менее | Уровень I | Уровень II | Уровень III |
| УК | > 60 | 20 | 20 | 20 |
| АЭ | > 60 | 20 | 20 | 20 |
| РК | > 60 | 20 | 20 | 20 |
| МК | > 60 | 20 | 15 | 20 |
| ВК | > 60 | 20 | 20 | 20 |
| ПВК | > 60 | 20 | 15 | 20 |
| ПВТ | > 60 | 20 | 20 | 20 |
| ВИК | > 60 | 20 | 15 | 20 |
| ВД | > 60 | 20 | 20 | 20 |
| ЭК | > 60 | 20 | 15 | 20 |
| Другие методы | > 60 | 20 | 20 | 20 |

Таблица 3

Требования

к минимальному количеству вопросов

базового экзамена на III квалификационный уровень

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Часть | Базовый экзамен | Количество вопросов |
| А | Технология и материаловедение Технологические и конструктивные дефекты технических устройств и их связь с процессами, приводящими к отказам | 25 |
| Система аттестации и определение уровня квалификации специалистов | 10 |
| B | Общие знания методов неразрушающего контроля в объеме требований для специалиста II уровня квалификации. Один из методов должен быть ультразвуковым или радиационным | 15 для каждого метода контроля  Всего 60 |